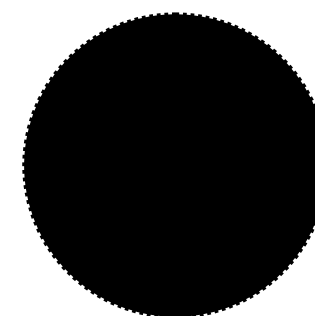


## OVEČKA A VLCI

Ovečka (ozobot) se ztratila a hledá cestu domů – ke svému ovčákovi. Naprogramuj ozobota tak, aby našel cestu k ovčákovi a zastavil se u něj (uvnitř zeleného pole).

Pozor, nesmí přejít červenou oblast až do lesa, kde na ni číhají vlci. Zároveň se musí ovečka umět po překročení červených linií vrátit zpět do bezpečné bílé zóny.

Hodně štěstí!



KALIBRACE

