

Vesmírná bitva

Zaměření: 2. stupeň ZŠ (6. a 7. ročník)

Předmět: český jazyk a literatura

Technologie: Ozobot EVO (ozokódy)

Typ aktivity: Vzdělávací aktivita pro nácvik psaní Y/I

Autor: Radek Gyüre

Popis aktivity

Aktivita slouží k upevňování psaní Y/I ve slovech napříč slovními druhy. Cílem aktivity je dostat Ozobota přes celý playground do cílové roviny a během cesty doplňovat písmena do karet pro upevnění pravopisu.

Během cesty je potřeba u každého bílého pole na trati naprogramovat speciální kód pro zastavení Ozobota na tři vteřiny, které využije žák/programátor k dopsání Y/I do příslušné karty.

Do polí mimo trať můžete umístit jakoukoliv z vyměnitelných karet na doplnění Y/I. Pole jsou vyměnitelná, takže žák může playground použít vícekrát. Nutno je před začátkem hry vystříhnout.

Pro zpestření hry jsou na herním poli rozmístěny vesmírné lodě, které žák ničí prostřednictvím správně vypsanych kartiček. Po dojetí Ozobota do cíle a kontrole pravopisu může žák zapsat počet zničených lodí do playgroundu.

K realizaci je potřeba:

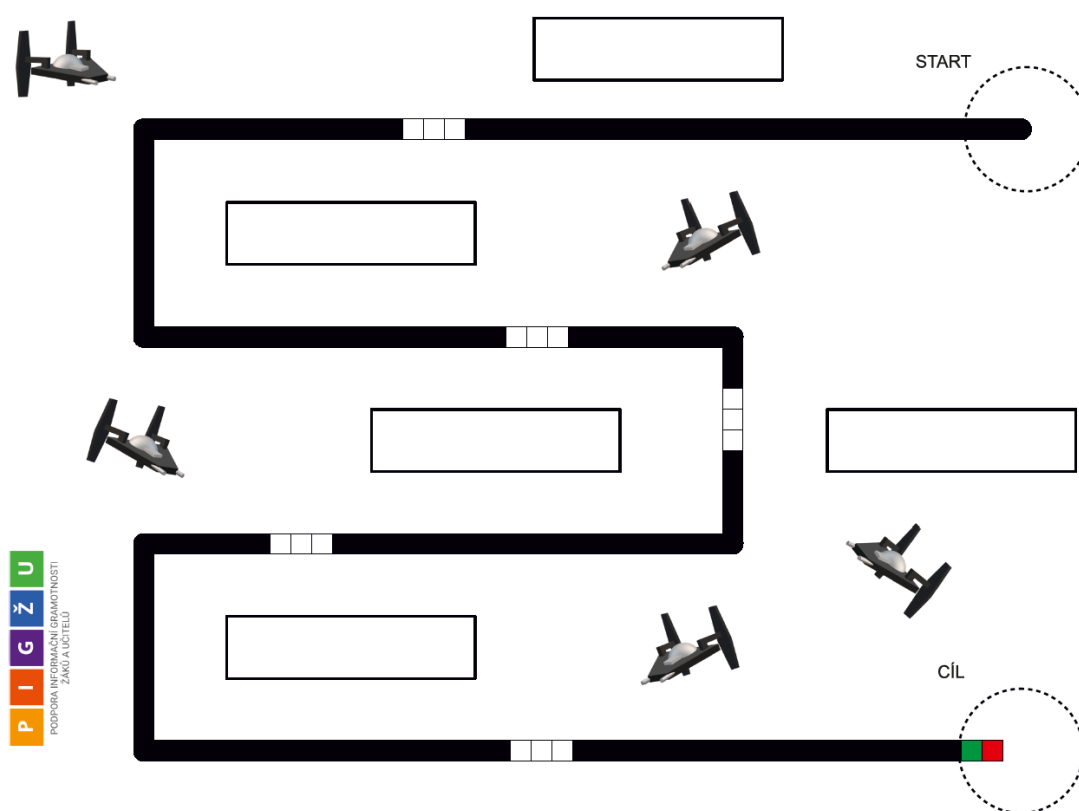
1x Ozobot EVO

1x Playground „Vesmírná bitva“

1x Sada fixů pro Ozobot EVO

1x Sada vyměnitelných kartiček

Slep_š (ještěr)	Ptakop_sk	Kopret_na
V_j_mečný	Zav_l vztekem	Hb_tý
B_strý	Jed_ný	V_r (vodní)
Hus_ (brk)	V_dění	V_s_cí
L_žovat	Bl_skat se	Pl_šák
B_t (udeřit)	Ml_t	M_luji
P_tlov_na	Ml_n	Zv_klat



Herní playground

PDF soubor s playgroundem obsahuje barevnou i černobílou variantu, do které si žáci před spuštěním Ozobota dokreslí ozokódy pro zastavení „PAUZA“.