

Ozobotova cesta Amerikou

Zaměření: 2. stupeň ZŠ
 Předmět: přírodopis, zeměpis
 Technologie: Ozobot (ozokódy)

Popis aktivity

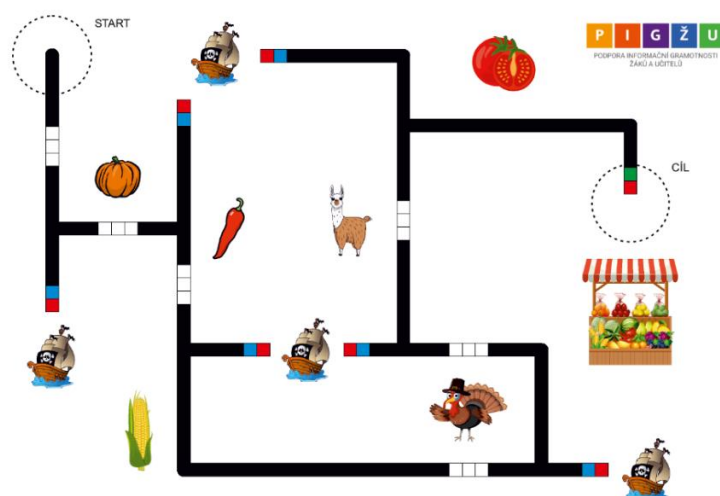
Aktivita je postavena na tzv. problémové úloze či problémové situaci, kterou mají žáci vyřešit. Cílem aktivity je s pomocí ozokódů dokreslit trasu tak, aby robot během své cesty sesbíral všechny plodiny a živočichy původem ze Severní, Střední a Jižní Ameriky. Vše musí následně dopravit na evropská tržiště. Při návrhu trasy si žáci musí dát pozor na slepé uličky (pirátská loď).

Zadání

Objevení nového kontinentu přineslo Evropanům mnoho nových znalostí, ale i nové plodiny a živočichy. Pomocí ozokódů dokreslete trasu tak, aby loď s Ozobotem během své plavby sesbírala všechny plodiny a zvířata ze Severní, Střední a Jižní Ameriky a dovezla je na evropská tržiště. Pirátským lodím se vyhněte obloukem!

Řešení

Robot projede trasu okolo plodin a živočichů původem ze Severní a Jižní Ameriky. Jeho cílem jsou evropská tržiště.



Herní playground

PDF soubor s playgroundem obsahuje zadání a řešení.