

Forest animals

Zaměření: 2. stupeň ZŠ

Předmět: Anglický jazyk

Technologie: Ozobot (ozokódy)

Popis aktivity

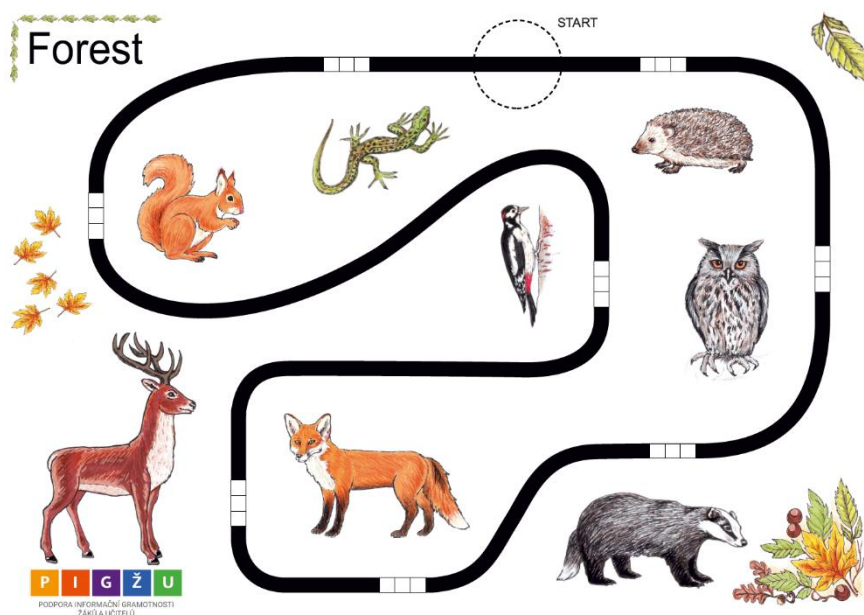
Aktivita je zaměřena na procvičování slovní zásoby lesních zvířat v anglickém jazyce s pomocí Ozobota. Cílem aktivity je s pomocí ozokódů dokreslit trasu tak, aby robot u každého obrázku lesního zvířete zastavil.

Zadání

Sledujte jízdu Ozobota lesem a při jeho zastavení pojmenujte v anglickém jazyce zvíře, které je na příslušném obrázku.

Řešení

Robot projíždí trasu lesem a žáci postupně pojmenovávají zvířata na obrázcích.



Herní playground

PDF soubor s playgroundem obsahuje barevnou i černobílou variantu, do které si žáci před spuštěním Ozobota dokreslí ozokódy pro zastavení „PAUZA“.