

Dělitelnost

Zaměření: 2. stupeň ZŠ

Předmět: Matematika

Technologie: Ozobot (ozokódy)

Popis aktivity

Aktivita je zaměřená na programování Ozobota pomocí ozokódů. Žáci mají za úkol naprogramovat robota na základě svých znalostí znaků dělitelnosti.

Zadání

Naprogramujte chování Ozobota tak, aby reagoval na čísla podle jejich znaků dělitelnosti. Pokud je číslo dělitelné dvěma, Ozobot se roztočí (cool trik *Tornádo*). Při dělitelnosti třemi pojede chvíli pozadu (cool trik *Jízda pozadu*). V případě, že číslo není dělitelné ani dvěma ani třemi, se rozhoupe do stran (cool trik *Cik cak*).

Přehled použitých ozokódů

číslo je dělitelné 2 – cool trik *Tornádo*



číslo je dělitelné 3 – cool trik *Jízda pozadu*



číslo není dělitelné 2 ani 3 – cool trik *Cik cak*



Řešení

Robot projíždí trasu a reaguje na čísla podle jejich znaků dělitelnosti.

PDF soubor s playgroundem obsahuje zadání, řešení a barevnou variantu, ve které pedagog může modifikovat zadání. Žáci následně doplňují čísla podle chování Ozobota.