

# Mínóův labyrint

Zaměření: 2. stupeň ZŠ

Předmět: dějepis, český jazyk

Technologie: Ozobot

## Popis aktivity

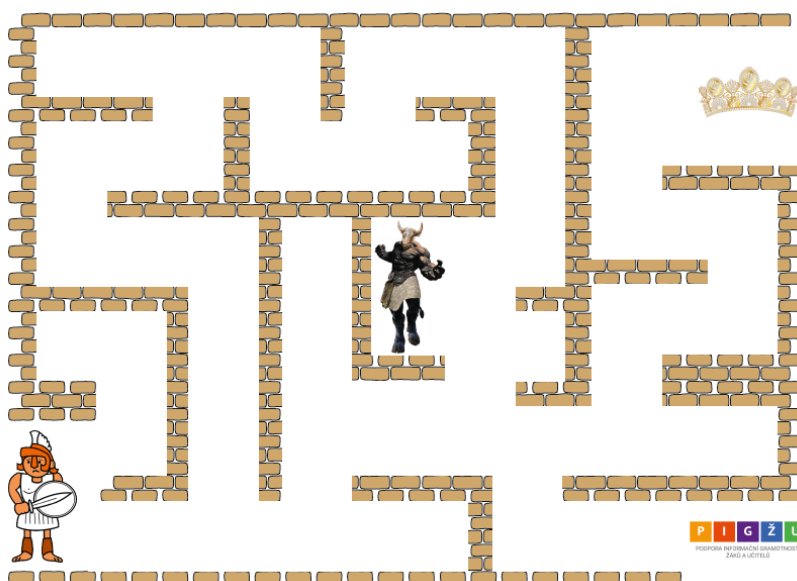
Aktivita je určena pro žáky 6. ročníku a je postavena na tzv. problémové úloze či problémové situaci, kterou mají vyřešit.

Cílem aktivity je dokreslit trasu tak, aby robot projel bludištěm okolo Minotaura a dostal se ven k princezně (korunka). Ozobot nesmí použít stejnou trasu. Žáci budou potřebovat pouze černý fix.

Aktivita je zamýšlena jako odpočinková hra po čtení Starých řeckých bájí a pověstí v českém jazyce, případně po kapitole věnující se Mínojské kultuře v dějepise. Úkol je ideální pro úvodní část hodiny jako motivace.

## Zadání

Hrdina Théseus se vydává na cestu krétský labyrintem, aby zabil nebezpečného Minotaura. Pomoz mu s Ozobotem najít cestu ke stvůře a ven k princezně! Potřebuješ pouze černý fix. Pozor, nesmíš použít stejnou trasu!



*Herní playground*