

Hledání barevných dvojic 1

Technologie: Bee-Bot

Cíl: Rozvoj zrakového vnímání – diferenciací barev

Cílová skupina: děti od 4 let, žáci se speciálními vzdělávacími potřebami

Popis aktivity

Varianta A

Aktivita začíná vytvořením plochy z barevných karet. Karty jsou otočeny barevnou stranou nahoru. Žák položí robota na jakoukoli kartu a snaží se ho naprogramovat tak, aby dojel ke kartě se stejnou barvou. Po dojetí robota do cíle žák karty odebere a stejným způsobem pokračuje až do vysbírání všech karet. Během činnosti barvy pojmenovává – buď slovně označuje jen karty, které hledá (*Budu hledat červenou.*), nebo pojmenovává všechny barvy, přes které robot postupně projede. Žák může také reagovat podle pokynů učitele, který bude určovat, které barvy má žák hledat.

Varianta B

Další aktivita je určena pro 2 hráče a hraje se podobně jako pexeso. Žáci opět nejprve sestaví hrací plochu sestávající z barevných karet. Karty mohou nachystat barevnou stranou nahoru, nebo dolů (tato varianta je obtížnější, neboť při ní žáci zároveň musí zapojit také paměť). Cílem hry je hledat dvojice stejných barev. Začínající hráč položí Bee-Bota na jakoukoli kartu. Zjistí a pojmenuje barvu na kartě a bude se snažit naprogramovat robota tak, aby dojel na kartu se stejnou barvou. Pokud robot dojede ke správné kartě, může si hráč obě karty odebrat a stejným způsobem hledá další dvojici stejně barevných karet. Pokud robot nedojede ke správné kartě, pokračuje další hráč. Ten hledá dvojici ke kartě, na které se robot zastavil. Zastavil-li robot v místě, kde žádná karta není, může ho žák přesunout na jakoukoli kartu a hledat dvojici k ní. Vyhrává žák, který dokáže získat nejvíce karet.