

Tělesa, rovinné útvary

Zaměření: 1. stupeň a 2. stupeň ZŠ

Předměty: Matematika

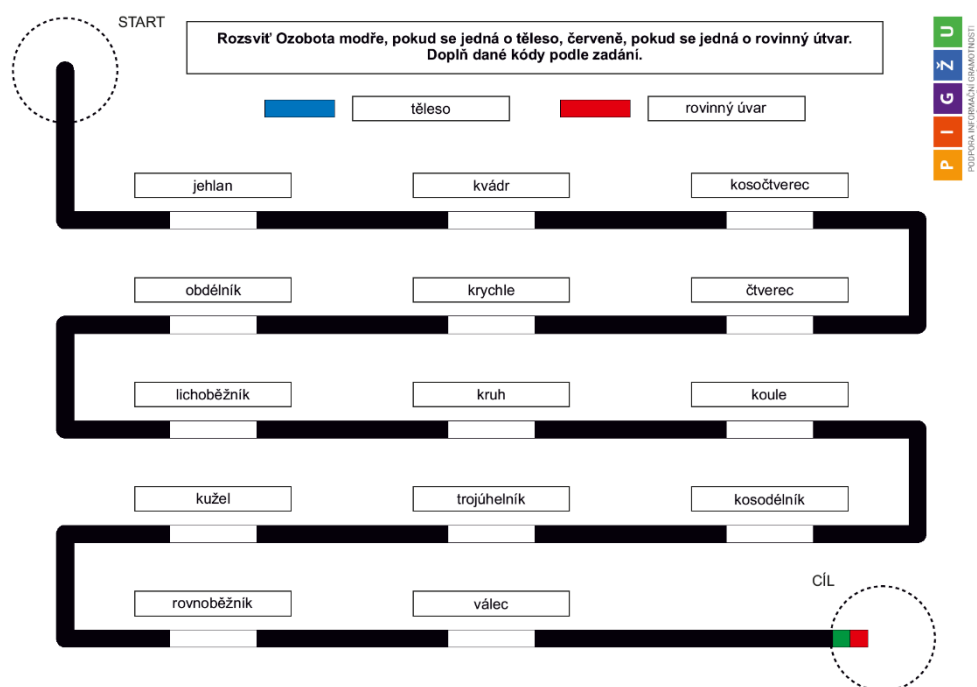
Technologie: Ozobot (ozokódy)

Popis aktivity

Aktivita je postavena na tzv. problémové úloze či problémové situaci, kterou mají žáci vyřešit. Cílem aktivity je dokreslit (s pomocí ozokódů) trasu tak, aby robot dosáhl cíle.

Zadání

Rozsviť Ozobota modře, pokud se jedná o těleso, červeně, pokud se jedná o rovinný útvar. Doplň dané kódy podle zadání.



Herní playground

PDF soubor s playgroundem obsahuje zadání a řešení.