

Hmotnost

Zaměření: 2. stupeň ZŠ (6. ročník)

Předměty: Matematika, Fyzika

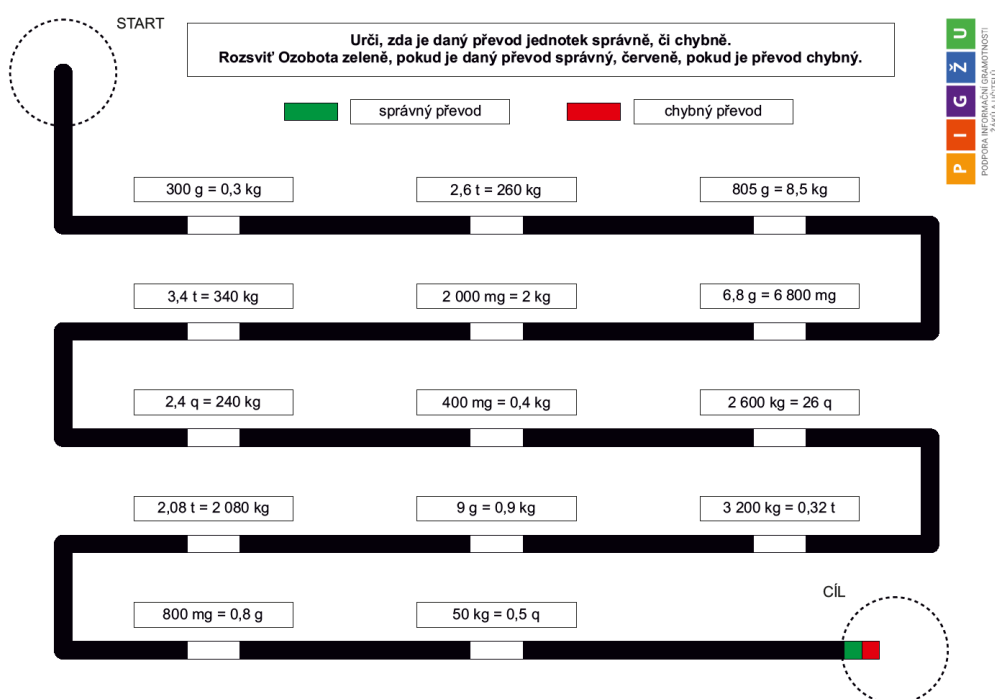
Technologie: Ozobot (ozokódy)

Popis aktivity

Aktivita je postavena na tzv. problémové úloze či problémové situaci, kterou mají žáci vyřešit. Cílem aktivity je dokreslit (s pomocí ozokódů) trasu tak, aby robot dosáhl cíle.

Zadání

Urči, zda je daný převod jednotek správně, či chybně. Rozsviť Ozobota zeleně, pokud je daný převod správný, červeně, pokud je převod chybný.



Herní playground

PDF soubor s playgroundem obsahuje zadání a řešení.