

# Délka

Zaměření: 2. stupeň ZŠ (6. ročník)

Předměty: Matematika, Fyzika

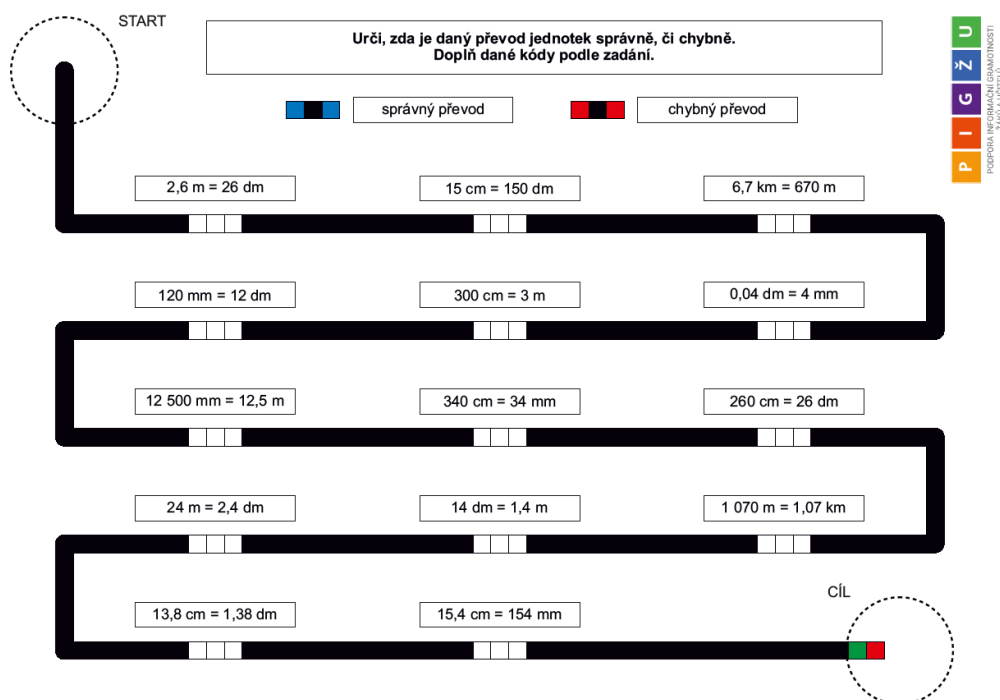
Technologie: Ozobot (ozokódy)

## Popis aktivity

Aktivita je postavena na tzv. problémové úloze či problémové situaci, kterou mají žáci vyřešit. Cílem aktivity je dokreslit (s pomocí ozokódů) trasu tak, aby robot dosáhl cíle.

## Zadání

Urči, zda je daný převod jednotek správně, či chybně. Dopln dané kódy podle zadání.



*Herní playground*

PDF soubor s playgroundem obsahuje zadání a řešení.