

# Počítání s Bee-Botem – Největší číslo

Využitá technologie: BeeBot/BlueBot

Zaměření: 1. stupeň ZŠ

Předmět: Matematika

Typ aktivity: Běžná aktivita s didaktickými kartami

## Popis aktivity

Aktivita je zaměřena na trénování sčítání a odčítání přirozených čísel.

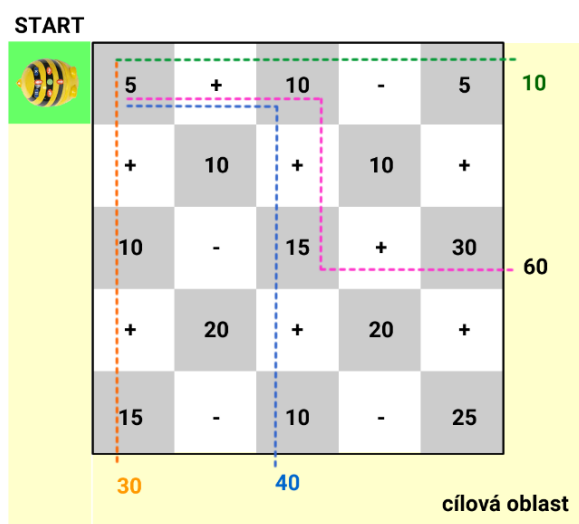
K realizaci úkolu potřebujeme standardní průhlednou fólii pro Bee-Bota/Blue-Bota s mřížkou a didaktické karty, které obsahují různá čísla, ale také početní znaménka + a -. Aktivitu přizpůsobujeme znalostem dětí, podle toho limitujeme rozsah čísel a použité aritmetické operace.

Cílem aktivity je naprogramovat robotickou včelku tak, aby se ze startu dostala do cílové rovinky (mimo hrací herní plochu) a po cestě nasbírala co nejvíce bodů. Ty získává pomocí jednotlivých početních operací, tj. volí cestu tak, aby nedocházelo ke ztrátě bodů. Jakmile robot opustí herní pole, hra končí.

V rámci aktivity pak děti volí nejrozdílnější možnosti, jak efektivně využít početních operací a vyhnout se těm místům, která by mohla jejich skóre snížit (místa se znaménkem -).

Na schématu níže vidíme různá řešení několika fiktivních žáků (hráčů), kteří zvolili různé cesty herní plochou:

1. Zelený hráč po cestě nasbíral 10 bodů ( $5+10-5$ ).
2. Oranžový hráč 30 bodů ( $5+10+15$ ).
3. Modrý hráč 40 bodů ( $5+10+15+10$ ).
4. Fialový hráč 60 bodů ( $5+10+15+30$ ).



*Ukázka – možné rozložení didaktických karet.*

Podložku s číslicemi a aritmetickými operátory lze využít i v dalších úkolech z matematiky.