

Látka a těleso

Zaměření: 2. stupeň ZŠ (6. ročník)

Předměty: Fyzika

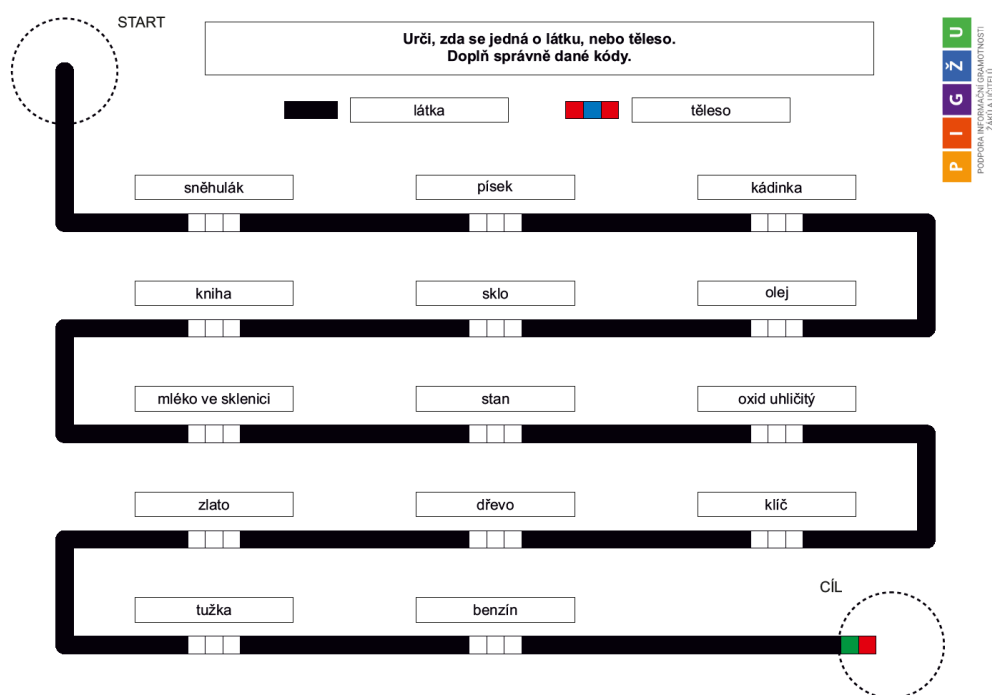
Technologie: Ozobot (ozokódy)

Popis aktivity

Aktivita je postavena na tzv. problémové úloze či problémové situaci, kterou mají žáci vyřešit. Cílem aktivity je dokreslit (s pomocí ozokódů) trasu tak, aby robot dosáhl cíle.

Zadání

Urči, zda se jedná o látku, nebo těleso. Doplně správně dané kódy.



Herní playground

PDF soubor s playgroundem obsahuje zadání a řešení.